

Scénario 1 : Parc et espace de jeux

THEMATIQUES	VERT	ORANGE	ROUGE
FONCTION			
Abris			● La fonction est importante mais pas sous la forme proposée
Jeux			● La fonction est importante mais l'endroit n'est pas adapté pour un skate parc
Détente		● Fonction importante mais aménagements proposés pas adaptés ou concept pas abouti	
Ecoles			● Fonction non prioritaire car déjà trop éloigné des écoles pour être utilisé pendant les pauses Trop petit pour une place de sport pour les écoles
Intergénération			● Fonction importante mais aménagement proposé trop axé sur les jeunes « branchés »
AMENAGEMENT PARC			
Circulations		● Les circulations à l'intérieur du parc ne sont pas claires (la rampe coupe l'espace)	
Mobiliers (bancs, tables, jeux, eau, etc)		● Il n'y a pas assez de bancs, de tables. Proposition pas aboutie	
Végétation - Zones ombragées			● Trop d'éléments construits, approche paysagère pas aboutie
Utilisation de la topographie			●
Sécurité - incivilités			● Problèmes attendus avec cet aménagement, notamment sous la rampe
OBJET ARCHITECTURAL			
Impression générale			● Voir remarques sous « fonction » et « aménagement parc »
Intégration			
Utilité			
Fonctionnalité			

<p>INTEGRATION</p> <p>Paysage</p> <p>Sorne</p> <p>Eco-quartier</p> <p>Quartier/Ville</p>		<p>● Transition à retravailler. Les conditions de l'espace réservé aux eaux doivent être respectées.</p>	<p>● Approche paysagère pas aboutie</p> <p>● Transition à retravailler. Etendre la réflexion aux espaces extérieurs de la zone à bâtir</p>
<p>EVALUATION GENERALE</p>			<p>● Manque la possibilité d'utiliser les espaces de manière polyvalente</p> <p>● Parc « coupé en deux » (minéral/non minéral)</p>

Scénario 2 : Kiosque et détente

THEMATIQUES	VERT	ORANGE	ROUGE
FONCTION			
Abris		● Fonction importante, mais emplacement trop centralisé et construction pas adaptée (voir aussi sous « évaluation générale)	
Jeux		● La fonction est importante mais le concept n'est pas abouti	
Détente		● Fonction importante mais aménagements proposés pas adaptés ou concept pas abouti	
Ecoles			● Fonction non prioritaire car déjà trop éloigné des écoles pour être utilisé pendant les pauses ● Trop petit pour une place de sport pour les écoles ● La situation de l'abri laisse trop peu d'espace à disposition
Intergénération		● Fonction importante	
AMENAGEMENT PARC			
Circulations		● Le cheminement ne devrait pas faire une coupure entre le parc et la Sorne	
Mobiliers (bancs, tables, jeux, eau, etc)		● Il n'y a pas assez de bancs, de tables. Proposition pas aboutie	
Végétation - Zones ombragées			● Approche paysagère pas aboutie
Utilisation de la topographie			● La topographie peut aussi être utilisée pour faire des gradins, en remplacement du kiosque.
Sécurité - incivilités			● Abri : espace trop fermé et usage non maîtrisable.
OBJET ARCHITECTURAL			
Impression générale		● Voir remarques sous « fonction » et « aménagement parc »	● Voir remarques sous « fonction » et « aménagement parc »
Intégration			
Utilité			
Fonctionnalité			

<p>INTEGRATION</p> <p>Paysage</p> <p>Sorne</p> <p>Eco-quartier</p> <p>Quartier/Ville</p>		<p>● Transition à retravailler</p>	<p>● Approche paysagère pas aboutie</p> <p>● Transition à retravailler. Etendre la réflexion aux espaces extérieurs de la zone à bâtir. Emplacement abri à prévoir côté Sud-Est (à côté du chemin)</p>
<p>EVALUATION GENERALE</p>		<p>● Impression générale</p> <p>Abris : plutôt viser une construction temporaire sous la forme de toiles tendues, mises en place de mai à septembre ; ceci donne la possibilité au parc d'évoluer selon les saisons</p>	

Scénario 3 : Espace et terrasses multifonctionnelles

THEMATIQUES	VERT	ORANGE	ROUGE
FONCTION			
Abris		● Reprendre l'idée « toiles tendues » (voir scénario 2)	
Jeux	● Grande surface offerte. Place de jeux « centralisée »		
Détente	●		
Ecoles	● Meilleure exploitation du terrain		
Intergénération	● Pas de ségrégation a priori des usagers		
AMENAGEMENT PARC			
Circulations		● Le cheminement ne devrait pas faire une coupure entre le parc et la Sorne	● La liaison avec la passerelle du collège est à corrigée
Mobiliers (bancs, tables, jeux, eau, etc)		● Projet à affiner. Ne pas prévoir d'éclairage dans la partie basse. Prévoir un nombre suffisant de banc adapté. Prévoir un point d'eau potable (fontaine)	
Végétation - Zones ombragées			● Approche paysagère pas aboutie
Utilisation de la topographie	● Très bonne approche. Poursuivre la réflexion en « étendant » le parc côté Est (profiter des espaces extérieurs des futurs bâtiments – voir esquisse en annexe)		
Sécurité - incivilités	● Gestion de la sécurité et des incivilités plus aisée que dans les autres scénarios		
OBJET ARCHITECTURAL			
Impression générale	● Voir remarques sous « fonction » et « aménagement parc »		
Intégration		● Assurer une bonne transition entre la terrasse supérieure et la terrasse inférieure	
Utilité			
Fonctionnalité			

<p>INTEGRATION</p> <p>Paysage</p> <p>Sorne</p> <p>Eco-quartier</p> <p>Quartier/Ville</p>	<p> Impression générale</p>	<p> Transition à retravailler. Les conditions de l'espace réservé aux eaux doivent être respectées.</p>	<p> Approche paysagère pas aboutie</p> <p> Transition à retravailler. Etendre la réflexion aux espaces extérieurs de la zone à bâtir</p>
<p>EVALUATION GENERALE</p>	<p> Impression générale</p>		

Voir aussi les annexes suivantes :

- Remarques sur plan d'implantation 1 :1000
- Remarques sur plan d'implantation 1 :250
- Références jugées intéressantes (= photos marquées) – 3 pages