

## Scénario 1 : Parc et espace de jeux

THEMATIQUES	VERT	ORANGE	ROUGE
<b>FONCTION</b> Abris Jeux Détente Ecoles Intergénération			
<b>AMENAGEMENT PARC</b> Circulations Mobiliers (bancs, tables, jeux, eau, etc) Végétation - Zones ombragées Utilisation de la topographie Sécurité - incivilités			
<b>OBJET ARCHITECTURAL</b> Impression générale Intégration Utilité Fonctionnalité			
<b>INTEGRATION</b> Paysage Sorne Eco-quartier Quartier/Ville			
<b>EVALUATION GENERALE</b>			

## Scénario 2 : Kiosque et détente

THEMATIQUES	VERT	ORANGE	ROUGE
<b>FONCTION</b> Abris Jeux Détente Ecoles Intergénération			
<b>AMENAGEMENT PARC</b> Circulations Mobiliers (bancs, tables, jeux, eau, etc) Végétation - Zones ombragées Utilisation de la topographie Sécurité - incivilités			
<b>OBJET ARCHITECTURAL</b> Impression générale Intégration Utilité Fonctionnalité			
<b>INTEGRATION</b> Paysage Sorne Eco-quartier Quartier/Ville			
<b>EVALUATION GENERALE</b>			

## Scénario 3 : Espace et terrasses multifonctionnelles

THEMATIQUES	VERT	ORANGE	ROUGE
<b>FONCTION</b> Abris Jeux Détente Ecoles Intergénération			
<b>AMENAGEMENT PARC</b> Circulations Mobiliers (bancs, tables, jeux, eau, etc) Végétation - Zones ombragées Utilisation de la topographie Sécurité - incivilités			
<b>OBJET ARCHITECTURAL</b> Impression générale Intégration Utilité Fonctionnalité			
<b>INTEGRATION</b> Paysage Sorne Eco-quartier Quartier/Ville			
<b>EVALUATION GENERALE</b>			

